



Avec le soutien de :



Silver Cosplay

BILAN

■ Ordre du jour



1. Bilan des ateliers
2. Les *Rencontres* Silver Cosplay
3. Etude d'impact
4. La communication
5. Pour la suite



■ 1. Bilan des ateliers



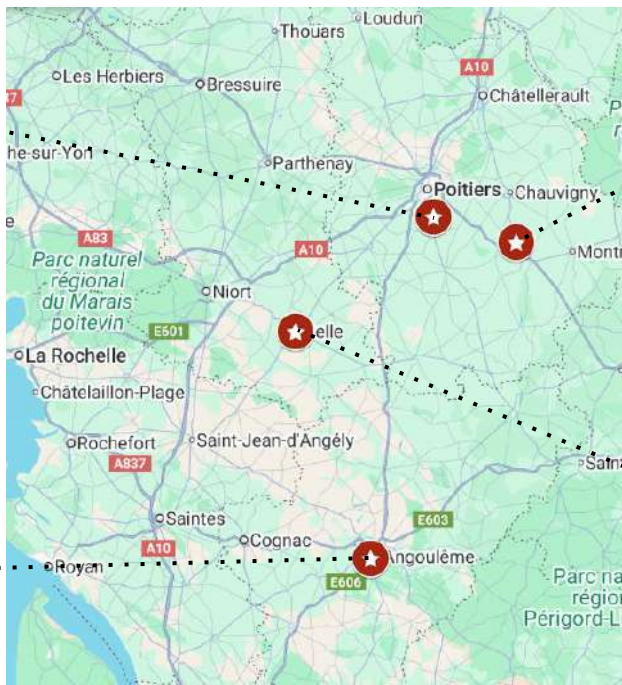
EHPAD Le Clos des Chênes

https://www.fondationpartageetvie.org/fpv/le-clos-des-chenes-fpv_7924



EHPAD Les Jardins de la Garenne

<https://www.mutualite16.fr/ehpad/les-jardins-de-la-garenne/>



EHPAD Pierre Péricard

<https://www.groupeafp.com/residence-retraite/ehpad-pierre-pericard-unite-alzheimer-poitiers/>



Association La Bête-Pi

<https://www.labetapi.fr/>



■ 1. Bilan des ateliers

EHPAD Le Clos des Chênes

9 ateliers réalisés depuis le 23 novembre

- 65 participations de seniors (+ de 60 ans)
- 3 participations de jeunes (- de 30 ans)
- 18 participations de 30-60 ans

Kélia Moukin, psychologue : *“Ça a aussi mobilisé les salariés et ça a fait une grande cohésion dans la structure et sur certaines familles aussi qui avaient hâte de voir ce que ça allait donner. ”*



■ 1. Bilan des ateliers

EHPAD Le Clos des Chênes



■ 1. Bilan des ateliers

EHPAD Pierre Péricard

9 ateliers réalisés depuis le 15 novembre

- 69 participations de seniors (+ de 60 ans)
- 26 participations de jeunes (- de 30 ans)
- 23 participations de 30-60 ans

Cécile Toulat, animatrice : *“La barbe de Panoramix, au final, c’était un sacré challenge mais c’est là où on a eu le plus de résidents qui ont tourné car c’était facile à mettre en place et on savait quoi faire.”*



■ 1. Bilan des ateliers

EHPAD Pierre Péricard



■ 1. Bilan des ateliers

EHPAD Les Jardins de la Garenne

8 ateliers réalisés depuis le 20 novembre

- 58 participations de seniors (+ de 60 ans)
- 14 participations de jeunes (- de 30 ans)
- 11 participations de 30-60 ans

Isabelle Delbernet, directrice : *“Merci d’avoir organisé ça, au moins pour cette première édition. C’était une belle expérience et on est prêt à la renouveler. Merci de nous avoir accompagné sur ce projet c’était vraiment un très beau moment.”*



■ 1. Bilan des ateliers

EHPAD Les Jardins de la Garenne



■ 1. Bilan des ateliers

Association La Bêta-Pi

8 ateliers réalisés depuis le 22 novembre

- 13 participations de séniors (+ de 60 ans)
- 13 participations de jeunes (- de 30 ans)
- 11 participations de 30-60 ans

Julien Rol Malherbe, directeur : *“Le fait qu’il y ait un peu moins de travail sur les costumes mais un investissement sur une chorée a permis de bien préparer les gens qui allaient être sur scène. Et sur les deux séniors qui ont joué le jeu, il y a eu une visite de famille surprise qui a renforcé le moment le jour J.”*



■ 1. Bilan des ateliers

Association *La Bêta-Pi*



■ 1. Bilan des ateliers

Bilan quantitatif

34 ateliers réalisés entre le 15 novembre 2025 et le 29 mars 2026 :

- 60 participations d'intervenants LCE
- 205 participations de séniors (+ de 60 ans)
- 56 participations de jeunes (- de 30 ans)
- 63 participations de 30-60 ans

Moyenne de 9,5 participations / atelier (hors LCE).

1 à 2 ateliers supplémentaires par structure ont été ajoutés pour finaliser le projet.



■ 2. Les Rencontres Silver Cosplay

Bilan de la journée

54 participants tous confondus (structures, staff Silver Geek, partenaires, etc.)

- 32 cosplayer.euse.s dont 23 seniors, 6 jeunes et 3 accompagnants structures
- Environ 600 personnes dans le public
- Sur twitch, 170 spectateurs uniques et 37 viewers de moyenne

Groupe AFP : *“Un tout petit peu de stress avant de monter sur scène mais une fois monté c’était niquel ! Après c’était voulu qu’on ne leur dise pas qu’il y avait forcément beaucoup de monde pour ne pas les stresser.”*



■ 2. Les Rencontres *Silver Cosplay*



■ 2. Les Rencontres *Silver Cosplay*



■ 2. Les Rencontres *Silver Cosplay*



■ 2. Les Rencontres *Silver Cosplay*



■ 2. Les Rencontres *Silver Cosplay*

Retombées Gamers Assembly

Les Animations

Le Trophée des Séniors et le Silver Cosplay

Pour la 11ème année consécutive, le Trophée des Séniors, en partenariat avec l'Association Silver Geek, a fait son grand retour lors de la Gamers Assembly 2026 ! Les séniors passionnés de Wii Bowling se sont affrontés sur la scène Rouge et en direct sur Twitch, qui a vu tous les sièges du public, et même plus, être comblés !

Une finale historique qui a vu le duo Bernard et Marie-Christine, de l'équipe Strike and Furious, survoler la compétition. Un rendez-vous qui dépasse toujours les espérances !

NOUVEAUTÉ 2026 : Pour la première fois à la Gamers Assembly Festival Edition 2026, en partenariat avec La Ligue des Cosplayers Extraordinaires et Silver Geek, les séniors ont défilé dans leurs propres costumes !

Après plusieurs mois de préparation intergénérationnelle, ils ont présenté sur la scène du hall rouge le fruit de leur travail et le public n'a pas été déçu. Une occasion de plus de montrer que l'art du cosplay n'est pas réservé qu'aux jeunes !



■ 3. Etude d'impact

Chez les sénior·e·s

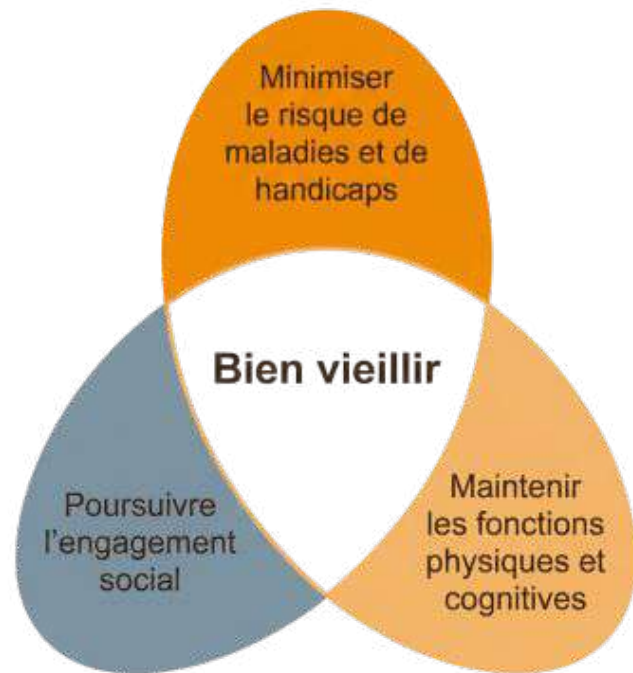
Basé sur le modèle du “vieillessement réussi”

→ 3 composantes :

- ◆ Minimiser les risques de maladies et de handicaps
- ◆ Poursuivre l'engagement social
- ◆ Maintenir les fonctions physiques et cognitives

→ Testées dans un questionnaire

- ◆ Solitude ressentie, soutien social perçu, auto-efficacité, bien-être physique et psychologique, estime de soi, relations intergénérationnelles et orientation à la créativité

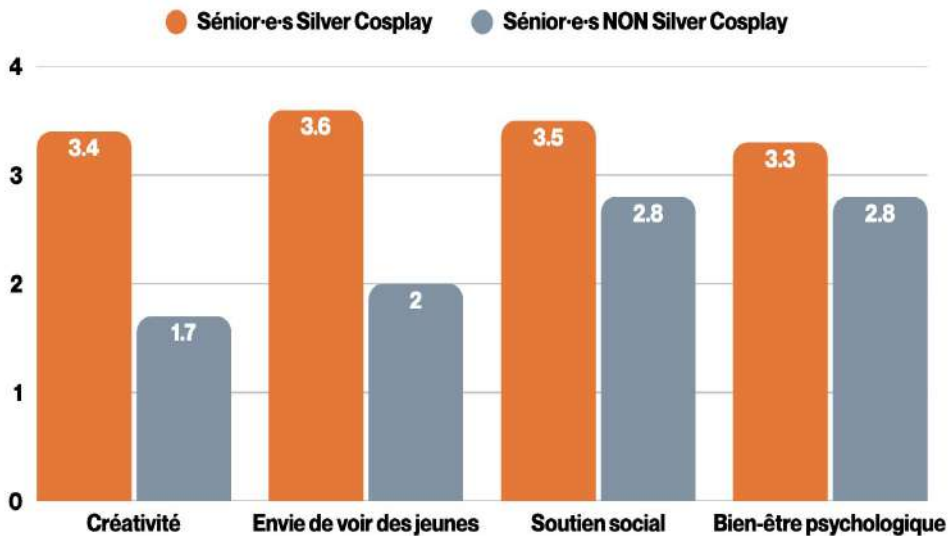


■ 3. Etude d'impact

Résultats chez les sénior·e·s

- Participant·e·s du Silver Cosplay interrogé·e·s : 14
- Participant·e·s contrôles : 9 sénior·e·s n'ayant pas participé aux ateliers mais étant dans les mêmes structures

Significativement pour **l'orientation à la créativité, l'envie de voir des jeunes, le soutien social et le bien-être psychologique.**

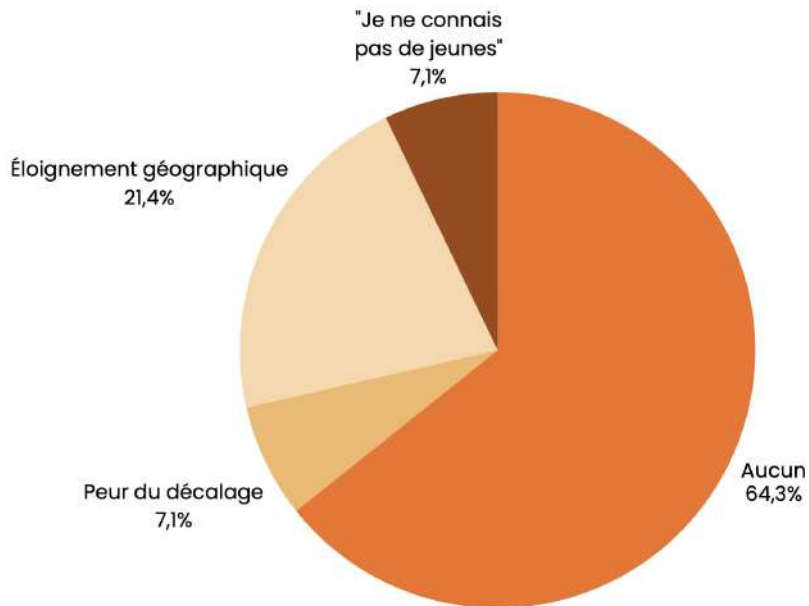


■ 3. Etude d'impact

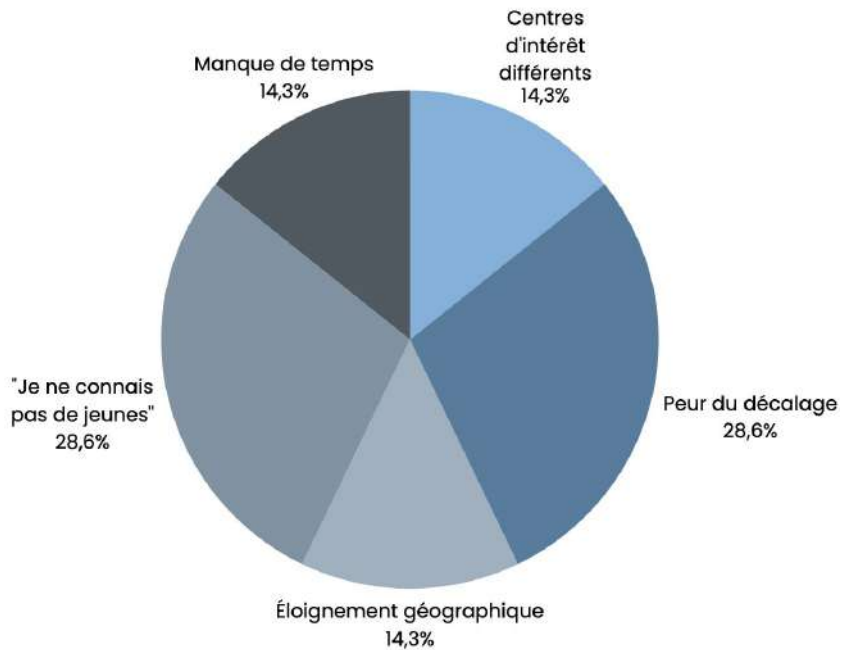
Résultats chez les sénior·e·s

Le frein principal à passer du temps avec des jeunes (hors famille) ?

Sénior·e·s Silver Cosplay



Sénior·e·s NON Silver Cosplay

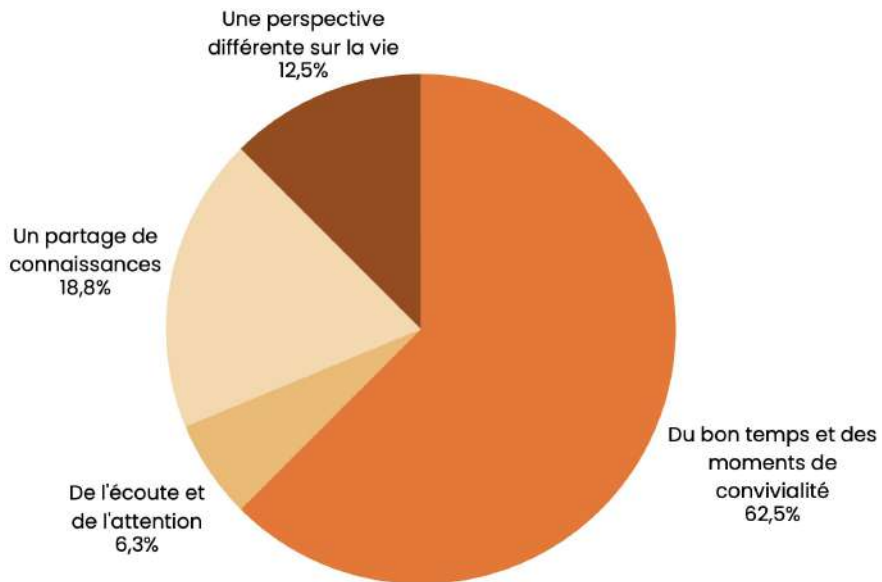


■ 3. Etude d'impact

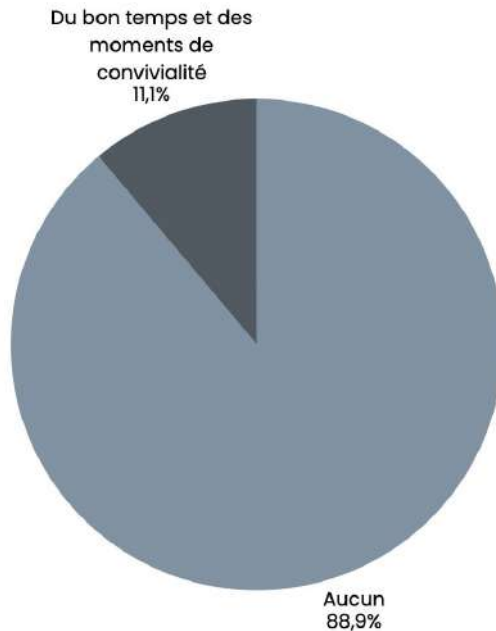
Résultats chez les sénior·e·s

Le **bénéfice principal** à passer du temps avec des jeunes (hors famille) ?

Sénior·e·s Silver Cosplay



Sénior·e·s NON Silver Cosplay



■ 3. Etude d'impact



Ce que les sénior·e·s nous disent ... (entretiens qualitatifs : 9 sénior·e·s Silver Cosplay)

- **La totalité des participant·e·s voudraient refaire l'expérience**
 - "Ça serait bien de pouvoir recommencer ... ça nous occupe car les journées sont longues."
 - "J'ai trouvé ça bien ! Ça m'a beaucoup plus. J'aimerais bien recommencer. Des fois je me disais même pourquoi je ne fais pas ceci plus régulièrement ?"
- **Lors des ateliers : création, couture, lien social**
 - "J'ai repris la couture pour aider Audrey au début, mais, au final, j'ai même continué toute seule après car ça me plaisait."
 - "Je voulais être couturière plus jeune, donc j'ai pu réaliser mon rêve d'enfant durant les ateliers."
- **La scène / Gamers Assembly : applaudissements**
 - "Je trouve qu'on ne nous invite pas assez à participer à des choses intéressantes comme ça, à cause de l'âge. Mais moi, j'étais contente de participer !"
 - "C'était bien ! Un peu le trac ! Mais le trac il est parti. J'ai bien aimé être applaudie !"
 - "Tout le monde m'a trouvé belle ! Même avec des cornes sur la tête, ahah ! Mes enfants m'ont vu défiler, eux aussi m'ont trouvé super belle. Maintenant, c'était peut être pas vrai, mais je le prends ! Les cornes devaient cacher les cheveux blancs car je faisais partie des jeunes."

■ 3. Etude d'impact

Chez les jeunes (- de 30 ans) : 4 participant·e·s

→ **Relations intergénérationnelles :**

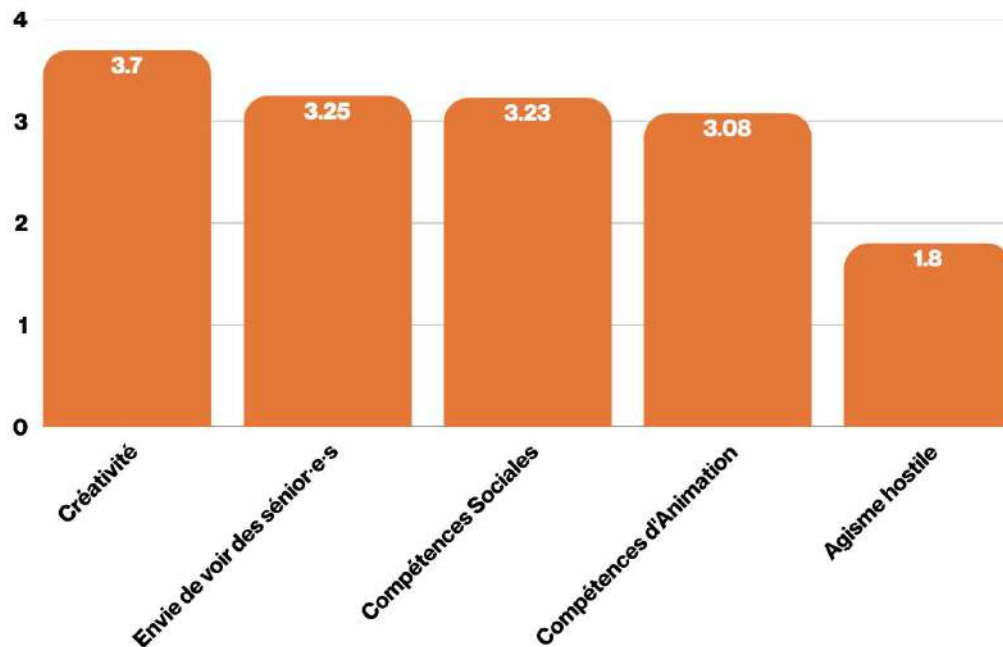
- ◆ Envie de voir des sénior·e·s
- ◆ Âgisme

→ **Compétences professionnelles :**

- ◆ Compétences sociales
- ◆ Compétences d'animation

→ **Bien-être psychologique**

→ **Estime de soi**

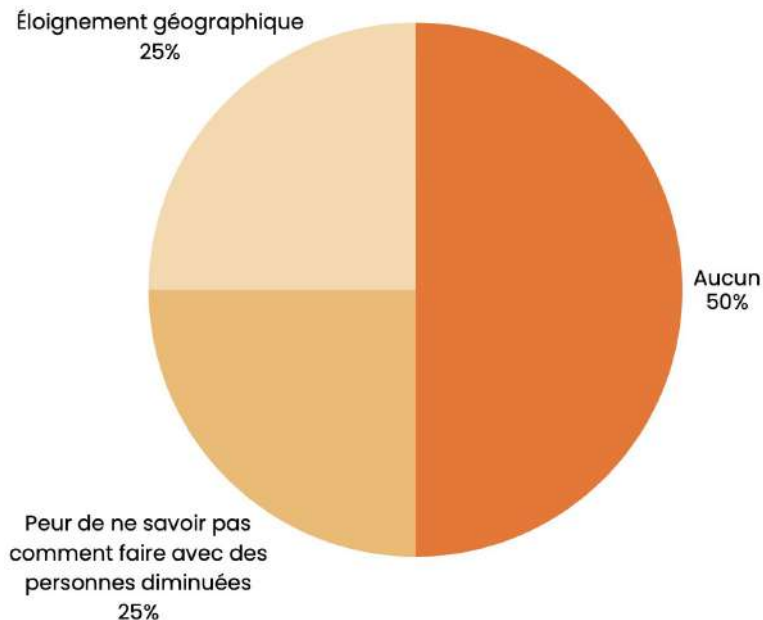


■ 3. Etude d'impact

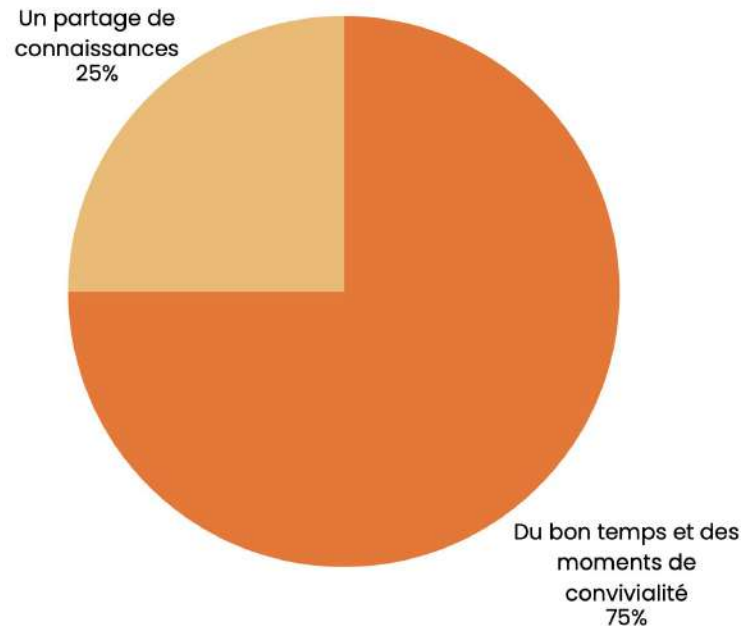
Résultats chez les jeunes

Passer du temps avec des sénior·e·s (hors famille) pour les jeunes Silver Cosplay

Les freins



Les bénéfices



■ 3. Etude d'impact

Chez les structures

- ◆ Toutes les structures souhaitent continuer le projet Silver Cosplay
- ◆ Toutes les structures rapportent une exposition médiatique de leur structure grâce au projet Silver Cosplay
- ◆ 60% des membres de structures considèrent que le projet Silver Cosplay a permis d'avoir un **impact positif sur leur image extérieure**
- ◆ En moyenne, le projet Silver Cosplay a permis aux structures participantes de **développer ou renforcer des liens avec (au moins) une autre structure**

■ 3. Etude d'impact

Chez les structures

- Tous les membres de structure ont perçu un **intérêt particulier du grand public pour leur structure** à la suite de la participation aux ateliers et 60% d'entre eux·elles, ont également ressenti un **intérêt du monde associatif**
- **Gamer Assembly :**
 - ◆ “Pendant qu’on traversait le public, on s’est fait interpellé par des gens qui ont voulu prendre [la sénior·e cosplayée] en photo et il y avait une fierté encore plus grande d’être là.
 - ◆ “Il y avait des cosplayers qui passaient après nous et qui voulaient prendre des photos ensemble. Ce qui pour le coup était encore plus fort pour les sénior·e·s.”
 - ◆ “Il y a eu des marques d’intérêt pour Silver Cosplay, ce qui nous a aidé [dans la structure].”

■ 4. La communication

Presse

- 8 articles reportages entre novembre et mars
- 5 médias : *Nouvelle République*, *Charente-Libre*, *France 3 Nouvelle-Aquitaine*, *Le Parisien* & *20 minutes*



■ 4. La communication

Presse

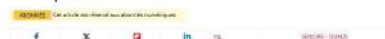


Dans les Deux-Sèvres, ces seniors font du cosplay comme les jeunes



Article de 11 février 2024, Le Monde.fr. La Gère, de la région des Deux-Sèvres, a organisé une journée de cosplay pour les seniors. Parmi les participants, on peut voir Marie-Claire, de 82 ans, et ses amis. Les seniors ont pu se faire photographier en tant que personnages de fiction.

Silver Geek et concours de cosplay pour les résidents de l'Ehpad Pierre-Pécard à Civaux



L'entraînement pour le jeu de bowling a été précédé par plusieurs ateliers de cosplay. Les seniors ont pu se faire photographier en tant que personnages de fiction.

Evénement, Vieilles
« Une dame de 72 ans a carrément choisi Lady Gaga » : à Poitiers, les retraités s'essaient... au cosplay !

Des seniors s'apprennent à défilier avec des costumes sur-mesure lors de la Gamers Assembly de Poitiers, événement dédié aux jeux vidéo en France.

Par Fabrice Tardieu
Le 11 février 2024 à 10h00



Des seniors ont pu se faire photographier en tant que personnages de fiction. Parmi les participants, on peut voir Marie-Claire, de 82 ans, et ses amis. Les seniors ont pu se faire photographier en tant que personnages de fiction.



Les seniors ont pu se faire photographier en tant que personnages de fiction. Parmi les participants, on peut voir Marie-Claire, de 82 ans, et ses amis. Les seniors ont pu se faire photographier en tant que personnages de fiction.

Jack Sparrow et Alice au pays des merveilles : à Angoulême, l'Ehpad version super-héros !



Qui a dit que le cosplay était un truc de jeunes ? Clairement pas ces seniors qui défilent en Harry Potter et Lady Gaga

La Gamers Assembly, prévue du 4 au 6 avril à Poitiers, a été un défilé de cosplay auquel participent des seniors jusqu'à 95 ans.



Les seniors ont pu se faire photographier en tant que personnages de fiction. Parmi les participants, on peut voir Marie-Claire, de 82 ans, et ses amis. Les seniors ont pu se faire photographier en tant que personnages de fiction.

À la Gamers Assembly à Poitiers, on revendique « qu'il n'y a d'âge pour le cosplay »



Melle : le cosplay, l'art d'incarner un personnage de fiction



Le cosplay est l'art d'incarner un personnage de fiction. Parmi les participants, on peut voir Marie-Claire, de 82 ans, et ses amis. Les seniors ont pu se faire photographier en tant que personnages de fiction.

■ 4. La communication

Réseaux sociaux

Sur le compte Silver Cosplay

- 40 000 vues Instagram
- 6500 personnes touchées par le compte

Fort engagement de la communauté cosplay
et des partenaires



■ 4. La communication

Vidéos

2 live twitch

- Le 4 avril 2026, pour *Les Rencontres*
- Le 26 avril 2026, “discussion et échanges sur le projet” par Audrey et Jean-Marie

2 vidéos Youtube

- **Replay des Rencontres**
- **Aftermovie**



MERCI DE VOTRE PARTICIPATION

Audrey Marchal

Co-fondatrice et Trésorière

chouchougeekart@gmail.com

Vincent Blanchard

Secrétaire Général

vincent.blanchard@silver-geek.org

06 80 60 31 85

Jean-Marie Garnier

Responsable Opérationnel

jm.garnier@silver-geek.org

06 45 93 10 24

- Contacts -

La Ligue des Cosplayers Extraordinaires

<https://liguecosplay.fr>



Association Silver Geek

H.TAG - 24, boulevard du Grand Cerf

86000 POITIERS

<https://silver-geek.org/>

